

Mönsterbok

Summer Western Challenge

2026



LÖRDAG 25 juli

Klassernas fördelning per dag.

Fredag 24 juli

1. *NSBA Allbreed Hunter under Saddle*
2. *NSBA Hunter Under Saddle*
3. Hunt Seat Equitation
4. *PWR Wester Pleasure*
5. *PWU Trail*
6. *PWU All riders*

LÖRDAG 25 JULI

7. Showmanship At Halter D
8. Showmanship At Halter C
9. Reining D
10. Reining C
11. *NSBA Pleasure Non Pro*
12. *NSBA Pleasure Open*
13. *Western Pleasure C*
14. Western Horsemanship D
15. Western Horsemanship C KM
16. Trail At Hand D
17. NSBA Trail At Hand Open
18. NSBA Trail At Hand Non Pro
19. Trail At Hand C
20. Trail E
21. Trail D
22. Trail C
23. NSBA Trail Non Pro
24. Western Riding D
25. Western Riding C KM
26. NSBA Western Riding Non Pro
27. NSBA Ranch Riding Open
28. NSBA Ranch Riding Non Pro
29. Ranch Riding D
30. Ranch Riding C KM
31. *Working Western Rail D*

Söndag 26 juli

32. Trail At Hand D
33. Trail At Hand C KM
34. Ranch Trail D
35. Trail C KM
36. NSBA Trail Open
37. NSBA Longe Line Non Pro
38. NSBA Longe Line Open
39. Showmanship At Halter C KM
40. NSBA Showmanship At Halter Non Pro
41. Reining D
42. Reining C KM
43. NSBA Hunt Seat Equitation Non Pro
44. *NSBA Hunter Under Saddle Open*
45. Ranch Riding C JcP
46. NSBA Ranch Riding Open
47. Working Western Rail C
48. Western Riding E
49. Western Riding C
50. NSBA Western Riding Open
51. Western Horsemanship E
52. Western Horsemanship D
53. NSBA Western Horsemanship Non Pro
54. *Western Pleasure D*
55. *Western Pleasure C KM*

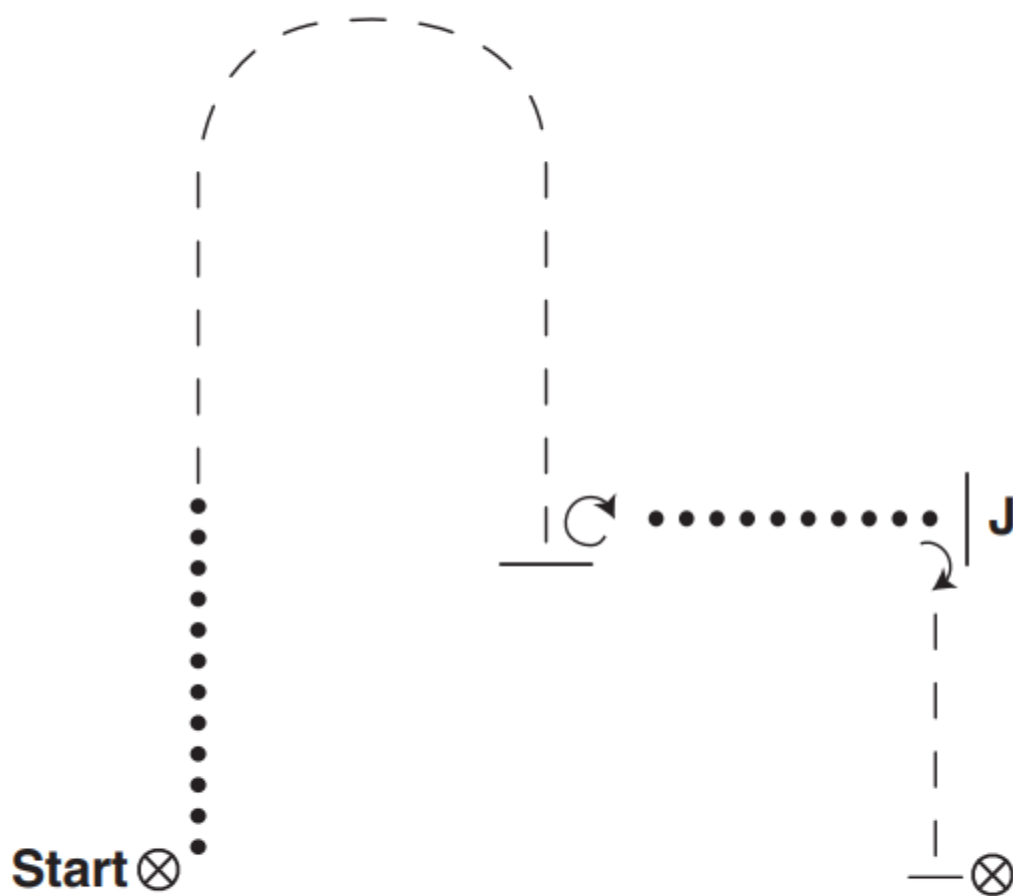
Klasser med kursiv stil – inget mönster

Lunch lördag planeras efter klass 15

Lunch söndag planeras efter klass 44

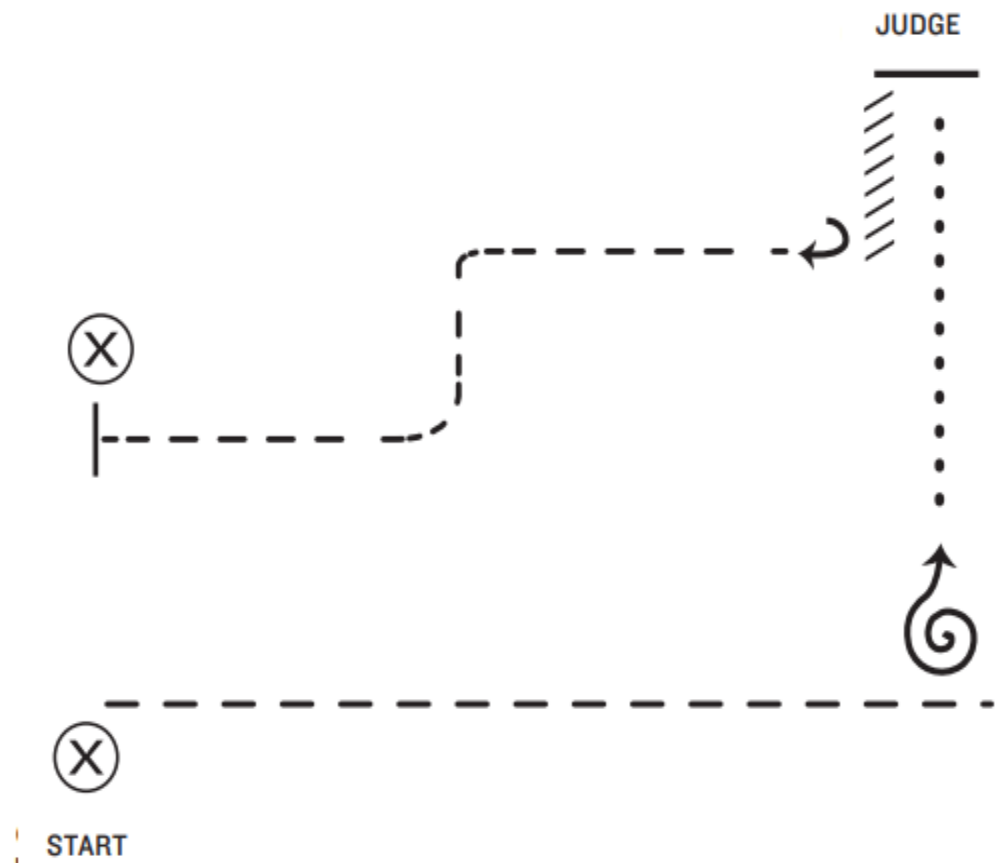


Klass 7. Showmanship At Halter D



1. Walk 1/2 line
2. Trot around end and down line
3. Halt and execute a 1/3 turn
4. Walk to judge
5. Set up for inspection
6. After inspection, 1/4 turn and trot to marker, stop
7. Exit at a walk or trot

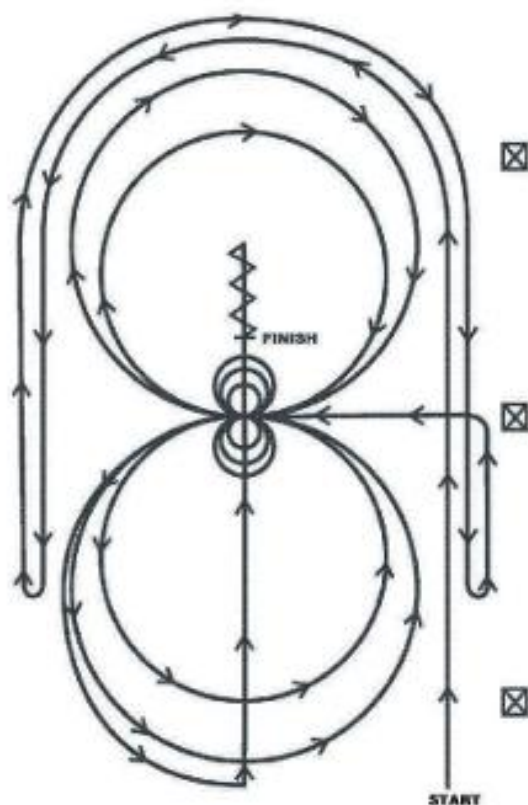
Klass 8. Showmanship At Halter C



1. Trot across arena. Stop
2. 1 3/4 turn
3. Walk to judge
4. Set up for inspection
5. After inspection, back 2 horse lengths
6. 3/4 turn
7. Trot as shown. Stop
8. Exit at a walk or trot along arena wall

NOTE: The drawn description of this pattern is only intended for the general depiction of the pattern. Contestants should utilize the arena space to best exhibit their horses.

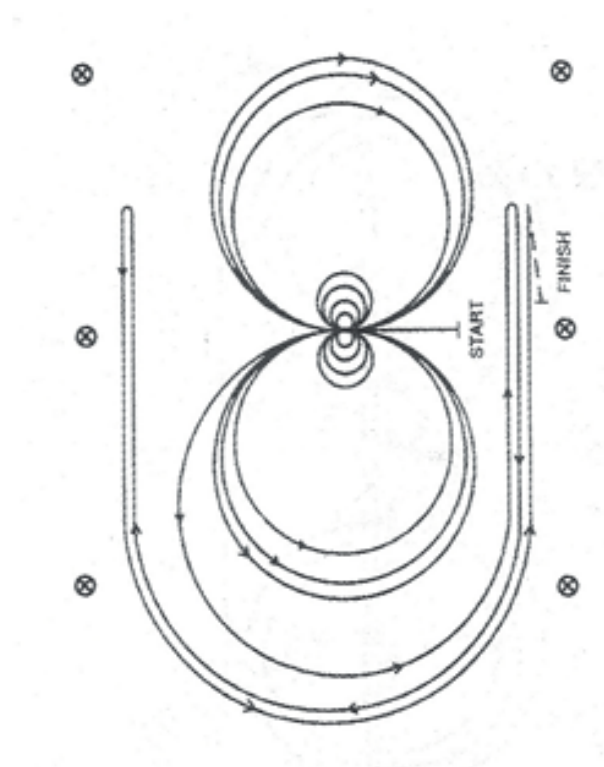
Klass 9. Reining D



REINING MÖNSTER 13

1. Galoppera runt änden av arenan, gör en run down längs den vänstra sidan av arenan, förbi mittmarkeringen. Gör en rollback åt höger.
2. Galoppera runt änden av arenan, gör en run down längs den högra sidan av arenan, förbi mittmarkeringen. Gör en rollback åt vänster.
3. Rid en stor, snabb och en liten, långsam cirkel åt vänster. Stanna på mittpunkten.
4. Gör 3 spins åt vänster. Stanna till.
5. Rid en stor, snabb och en liten, långsam cirkel åt höger. Stanna på mittpunkten.
6. Gör 3 spins åt höger. Stanna till.
7. Påbörja en stor snabb cirkel åt vänster. Vid mitten av kortsidan, vänd upp längs meddelinjen, rid förbi mittmarkeringen och gör ett stop.
8. Backa minst 3 meter. Stanna till för att visa att mönstret är avslutat.

Klass 10. Reining C



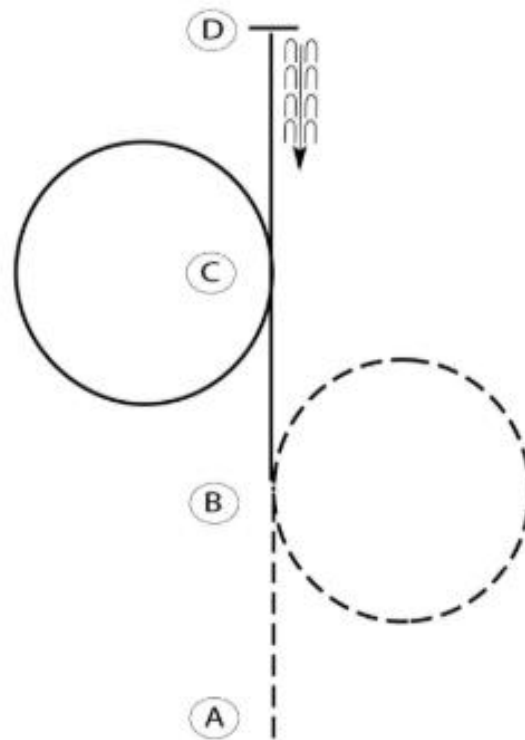
REININGMÖNSTER NR 6

Ekipaget kan skritta eller trawa in till mitten av arenan. Hästen måste skritta eller göra en halt för att visa var mönstret börjar.

Börja på mitten av banan vänd mot vänster långsida.

1. Gör fyra spin åt höger.
2. Gör fyra spin åt vänster, stanna till.
3. Fatta vänster galopp, rid tre volter åt vänster, de två första stora och snabba, den tredje liten och långsam. Byt galopp på mitten av banan.
4. Rid tre volter åt höger, de två första stora och snabba, den tredje liten och långsam. Byt galopp på mitten av banan.
5. Påbörja en stor snabb volt åt vänster men slut den inte utan rid rakt ut längs högra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en rollback åt höger, minst sex meter från vägg/staket, utan att stanna till.
6. Fortsätt tillbaka runt den tidigare volten men slut den inte utan rid rakt ut längs vänstra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en rollback åt vänster, minst sex meter från vägg/staket, utan att stanna till.
7. Fortsätt tillbaka runt den tidigare volten men slut den inte utan rid rakt ut längs högra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en sliding stop minst sex meter från vägg/ staket. Rygga minst tre meter. Stanna till för att markera att mönstret är avslutat.

Klass 14. Western Horsemanship D



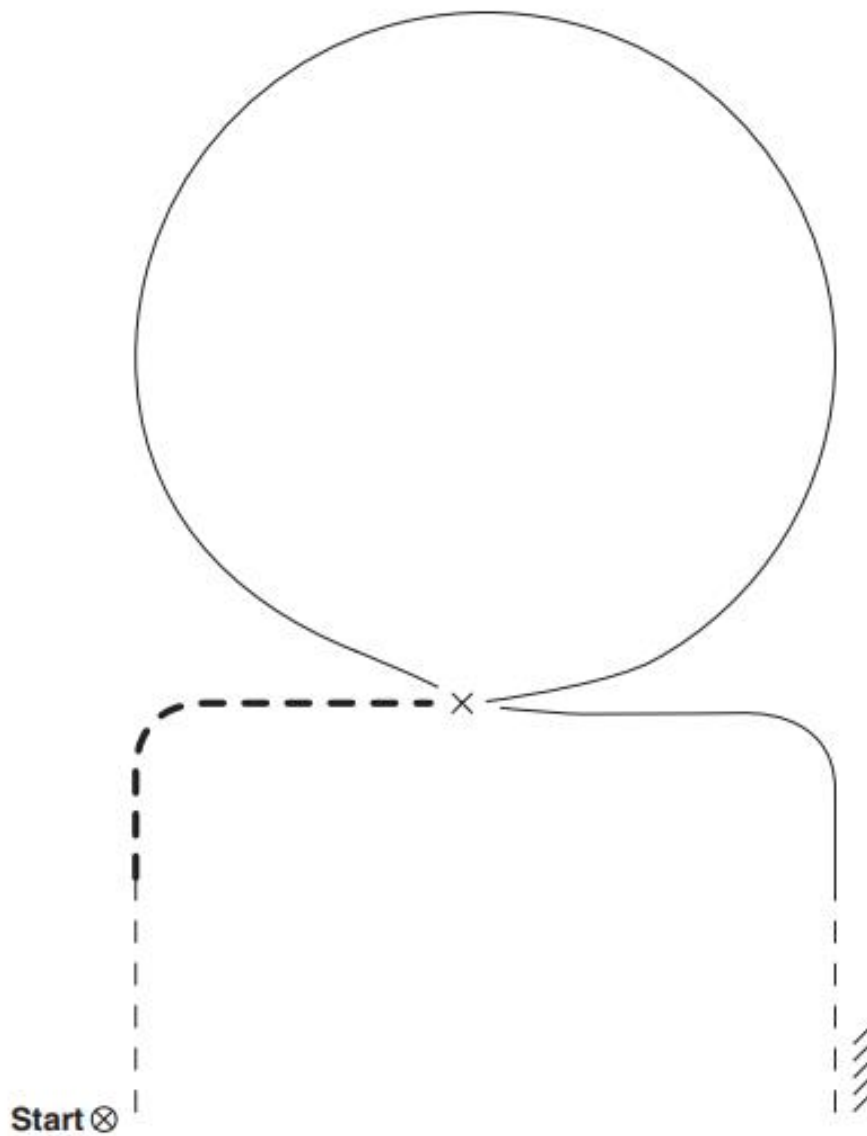
Be ready at A.

1. Jog from A to B.
2. Jog in a circle to the right at B.
3. Lope on the left lead to C and circle to the left.
4. Continue to lope to D.
5. Stop and D and back one horse length.

Retire to the rail or line up at a jog.

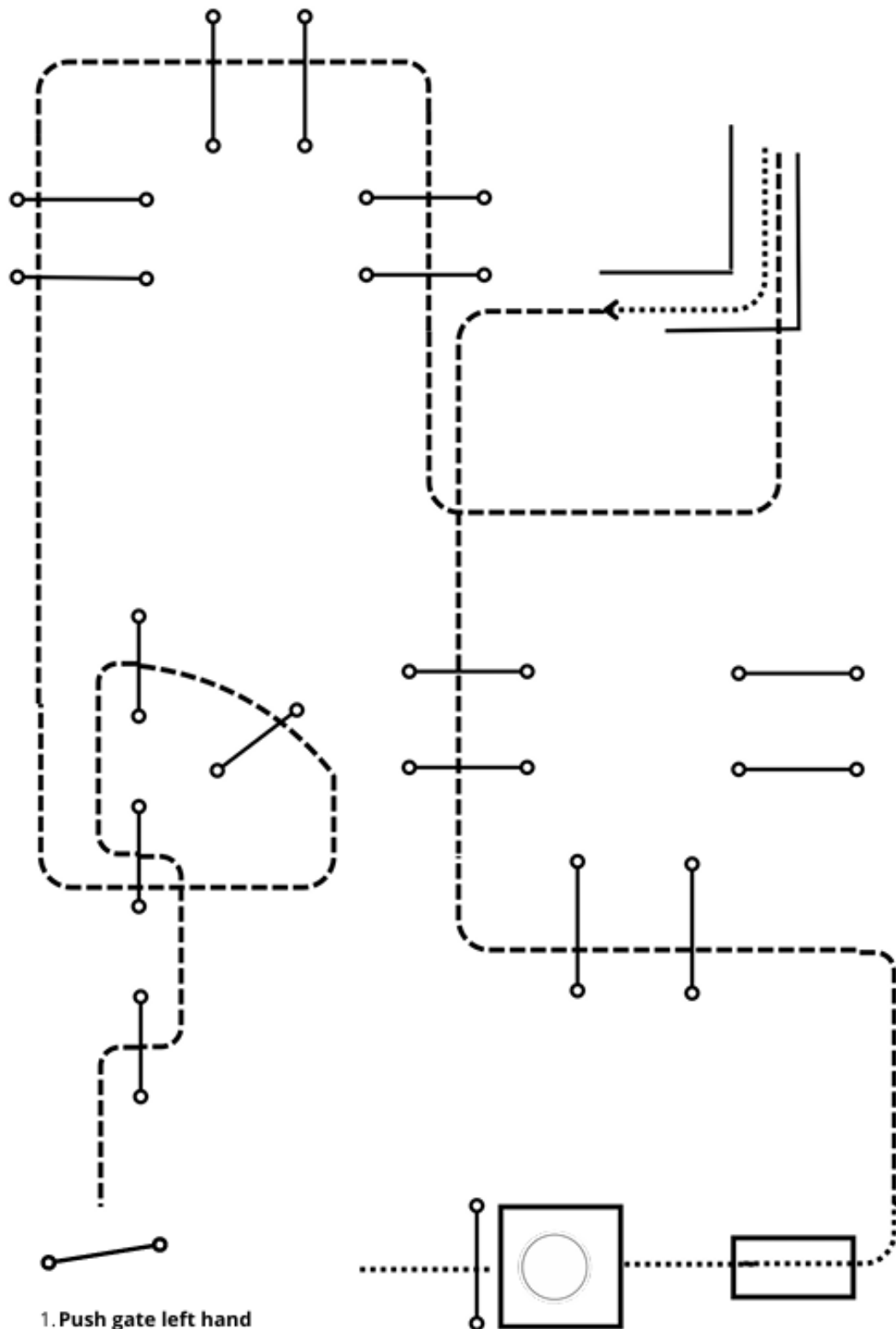
Walk	-----
Jog	-----
Extended Jog	-----
Lope	-----
Leg Yield	
Lead Change	↗ ↘
Back	← ← ← ← ← ←
Marker	(B)
Sidepass	← ← ← ← ← ←

Klass 15. Western Horsemanship C KM



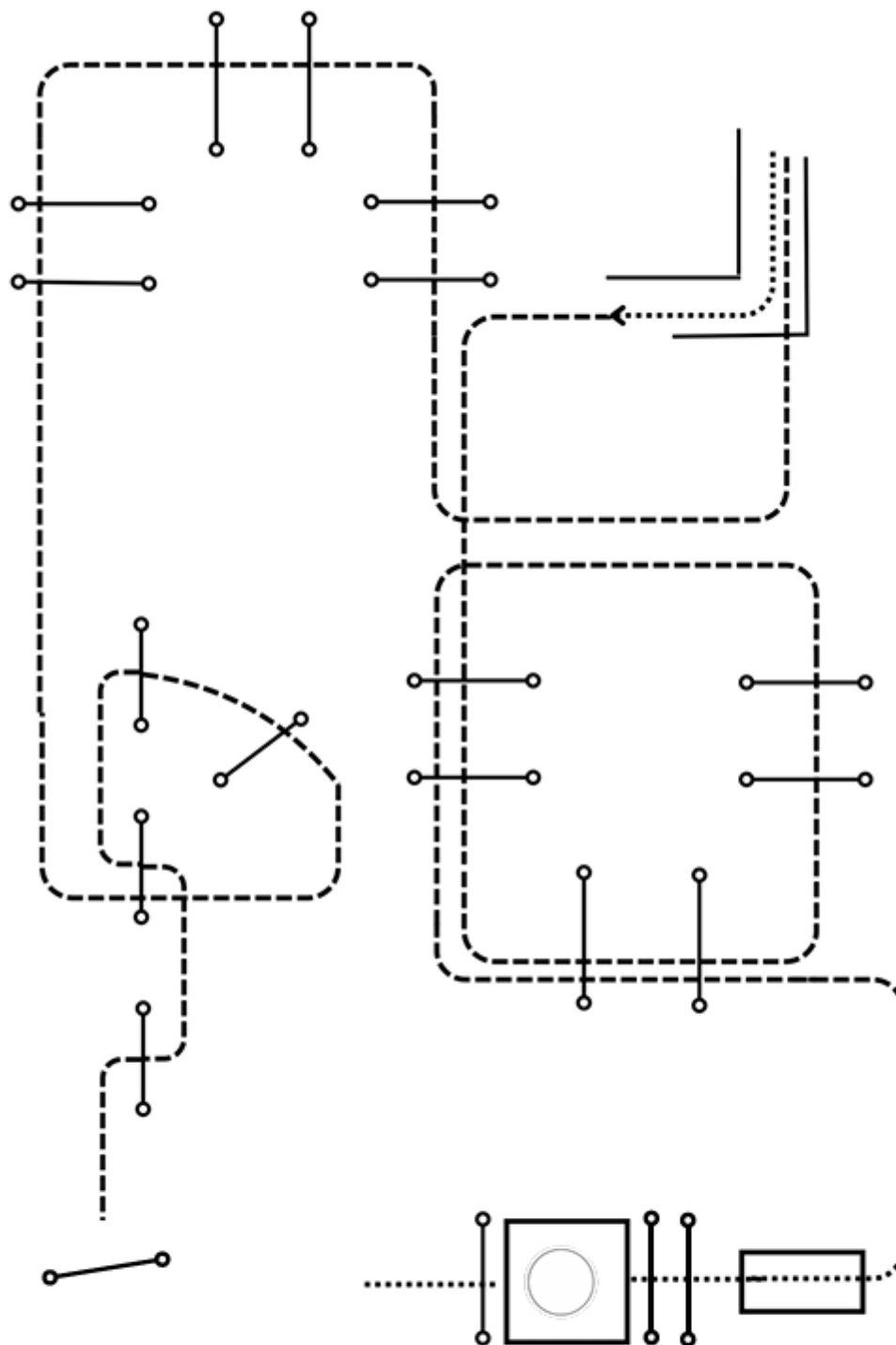
1. Jog 1/2 line; extend trot to middle
2. Stop
3. Lope a circle on the left lead
4. Change leads (simple or flying)
5. Lope right lead; break to jog
6. Stop and back
7. Exit at walk or jog

Klass 16. Trail At Hand D



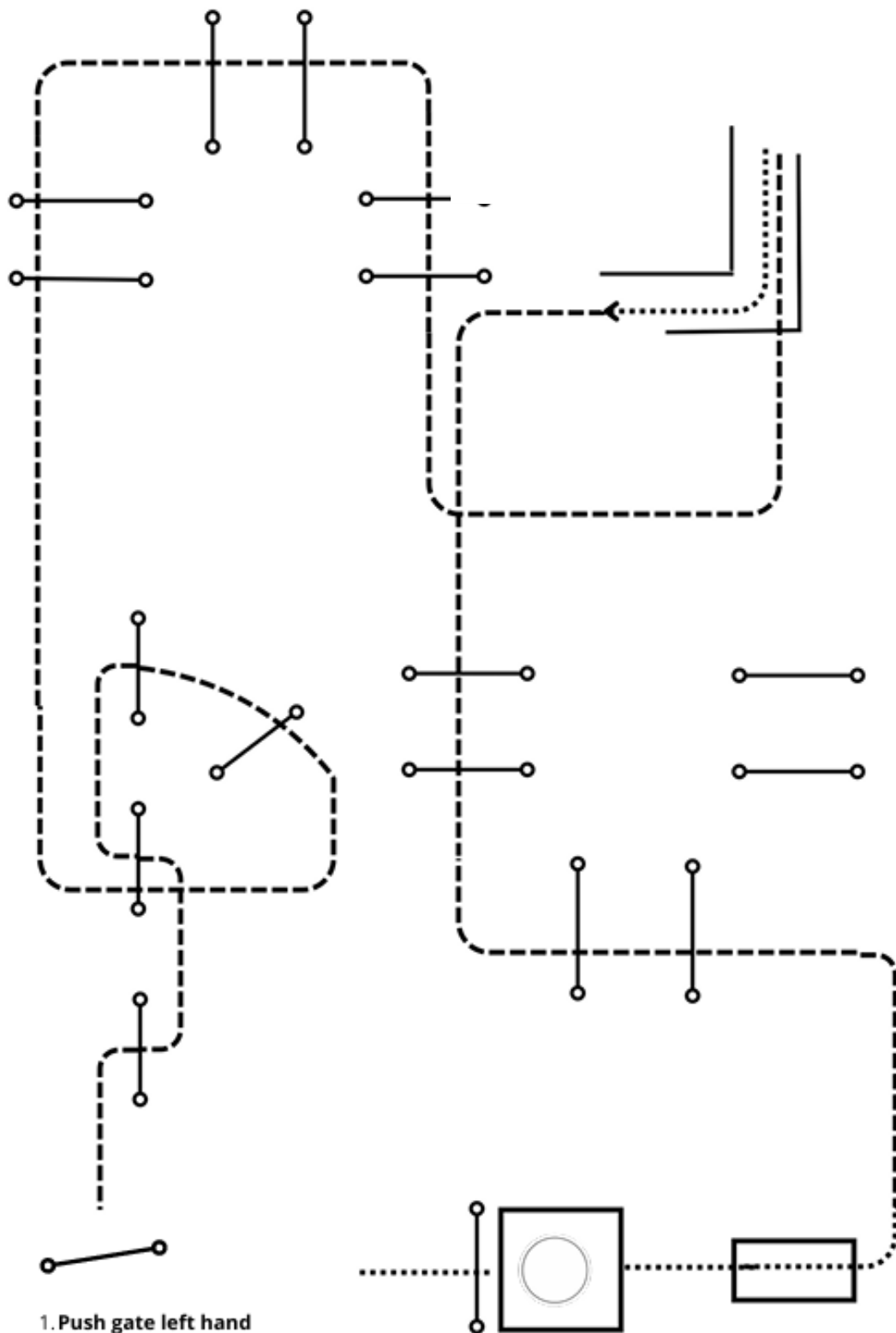
1. Push gate left hand
2. Trot over serpentine poles
3. Trot over poles
4. Trot in to L
5. Back up
6. Trot over poles
7. Walk bridge and in to the box
8. 360 turn either way
9. Walk over poles

Klass 17. Trail At Hand Open



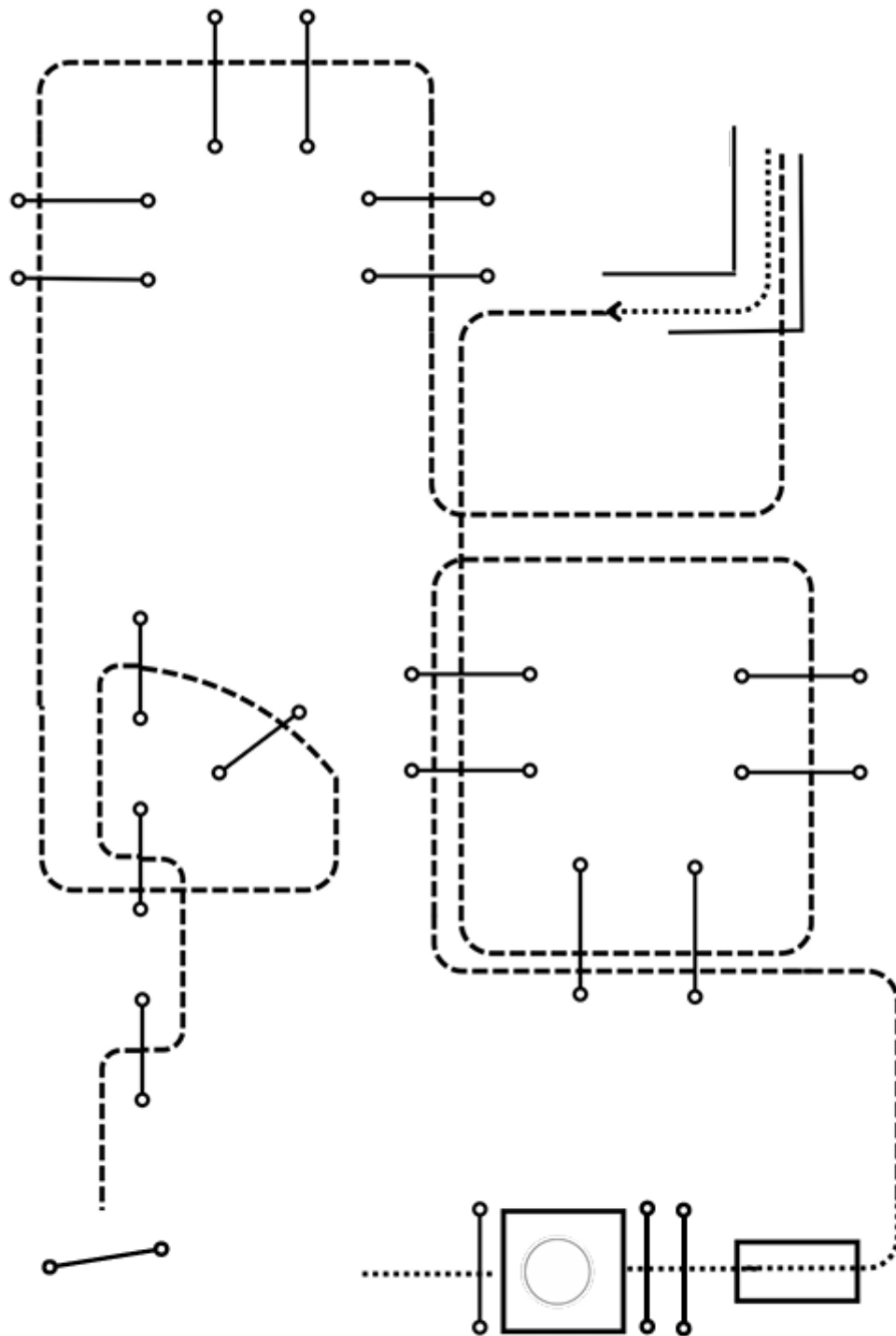
1. Push gate left hand
2. Trot over serpentine poles
3. Trot over poles
4. Trot in to L
5. Back up
6. Trot over poles
7. Walk bridge and in to the box
8. 360 turn either way
9. Walk over poles

18. Klass 18. Trail At Hand Non Pro



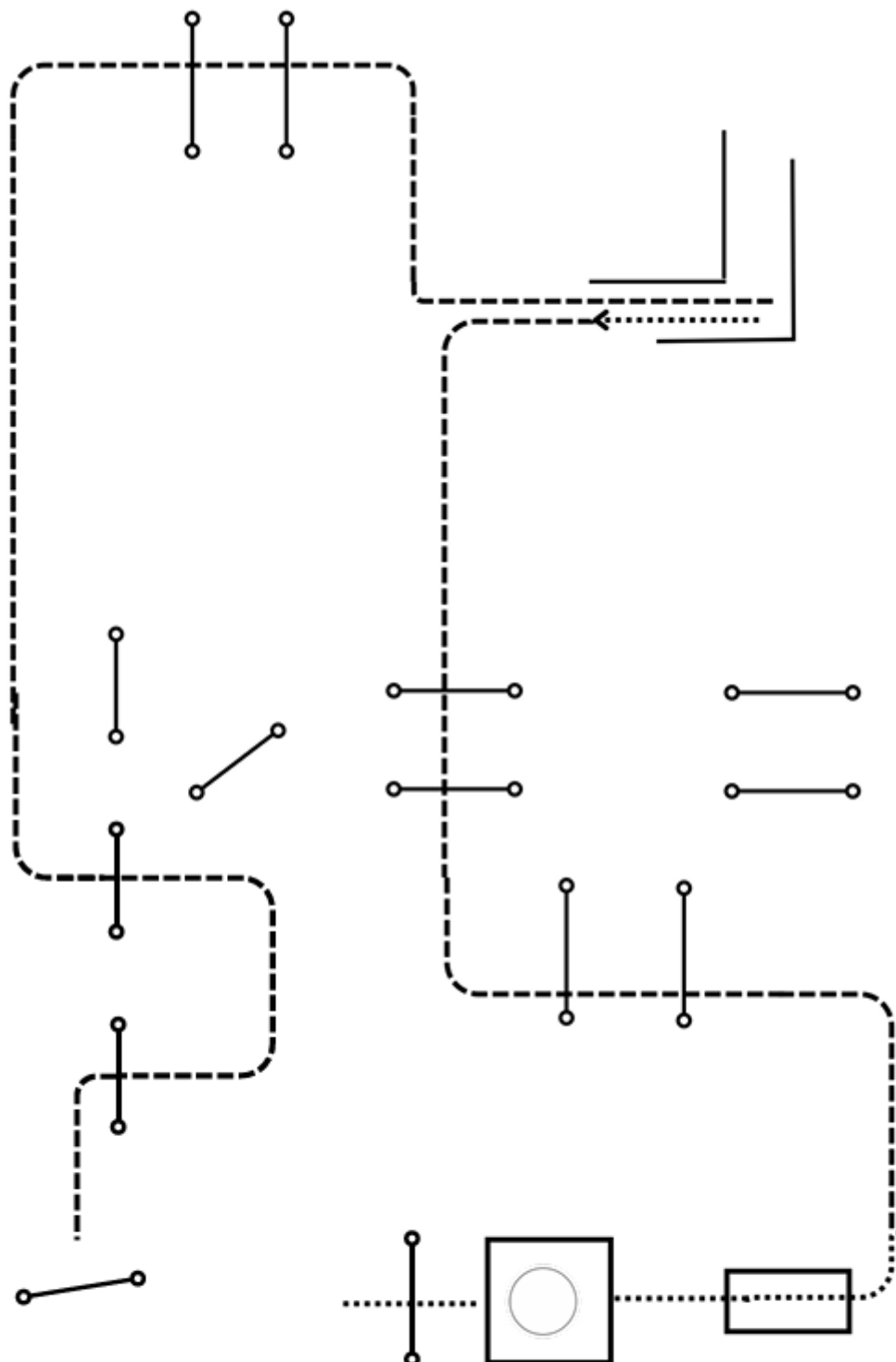
1. Push gate left hand
2. Trot over serpentine poles
3. Trot over poles
4. Trot in to L
5. Back up
6. Trot over poles
7. Walk bridge and in to the box
8. 360 turn either way
9. Walk over poles

Klass 19. Trail At Hand C



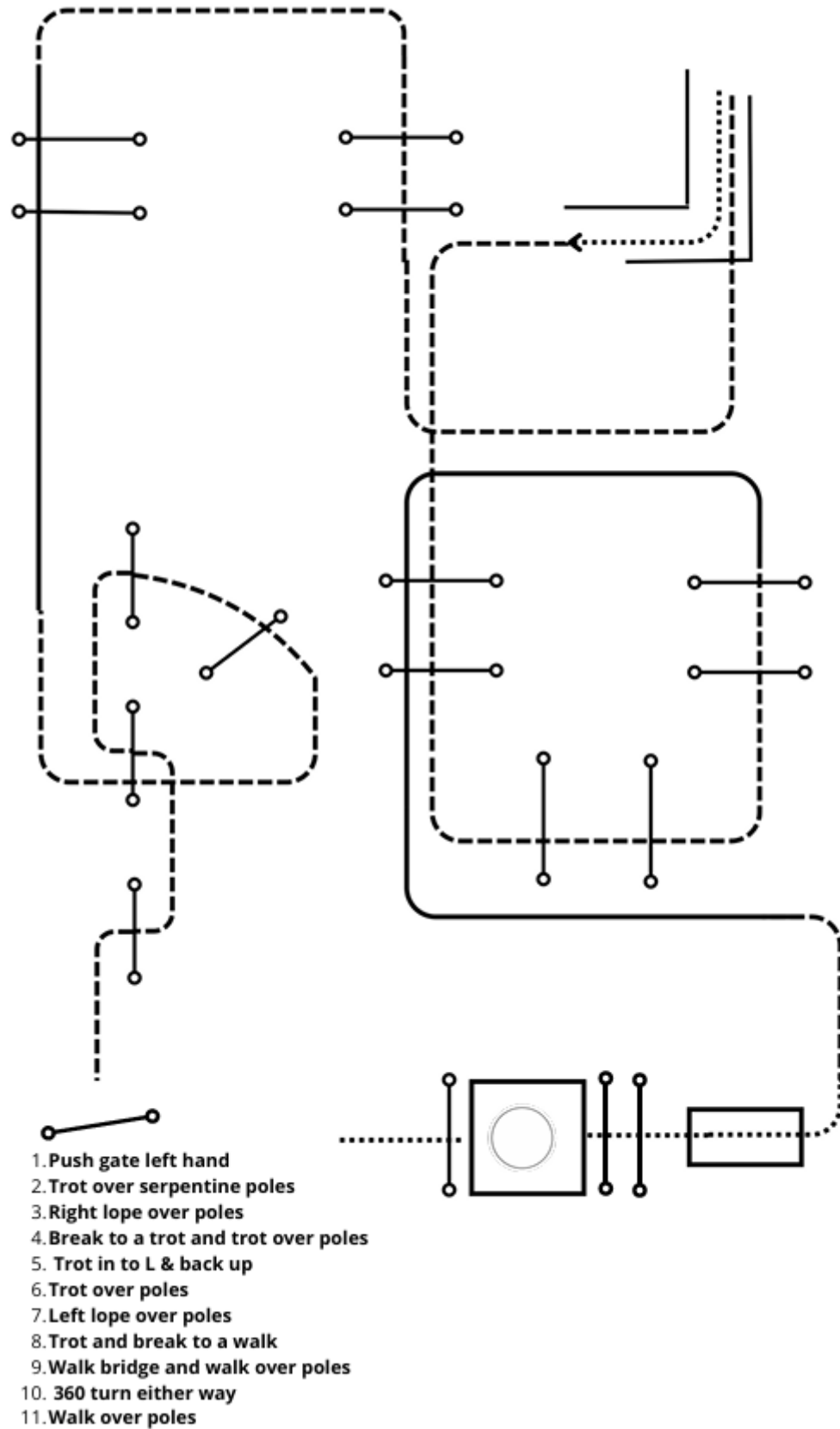
1. Push gate left hand
2. Trot over serpentine poles
3. Trot over poles
4. Trot in to L
5. Back up
6. Trot over poles
7. Walk bridge and in to the box
8. 360 turn either way
9. Walk over poles

Klass 20. Trail E

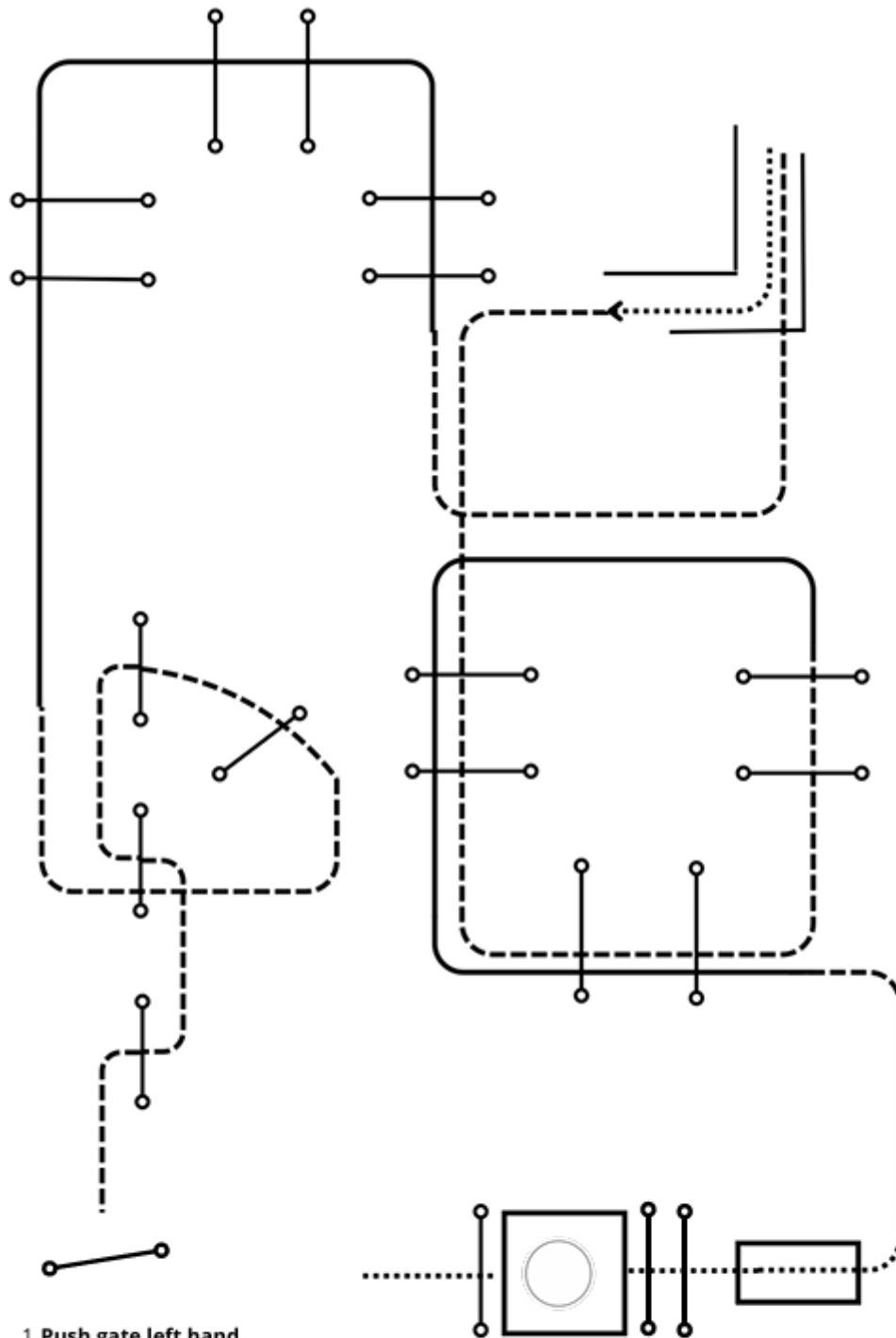


1. Push gate left hand
2. Trot over serpentine poles
3. Trot over poles
4. Trot in to L
5. Back up
6. Trot over poles
7. Walk bridge and in to the box
8. 360 turn either way
9. Walk over poles

Klass 21. Trail D

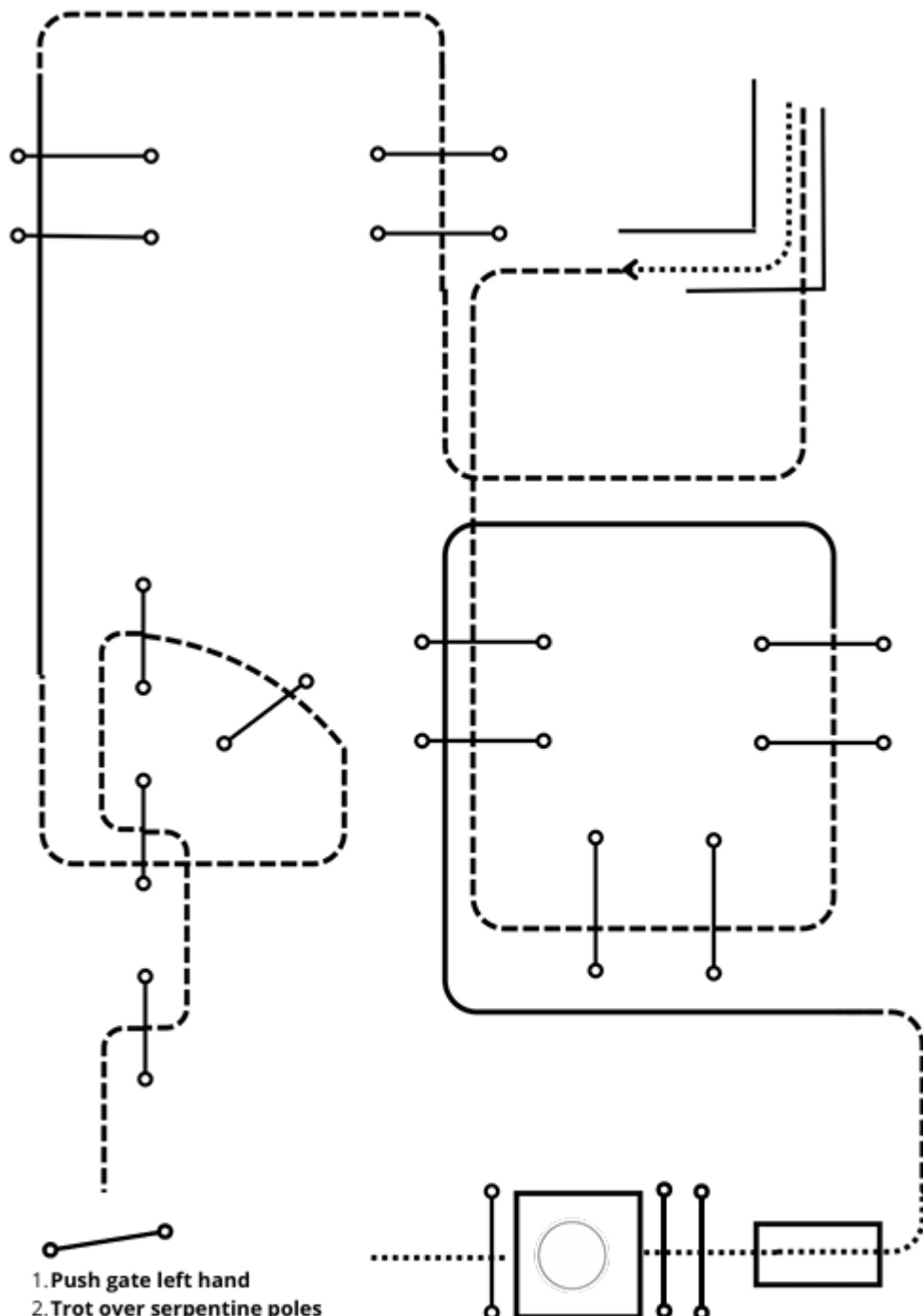


Klass 22. Trail C



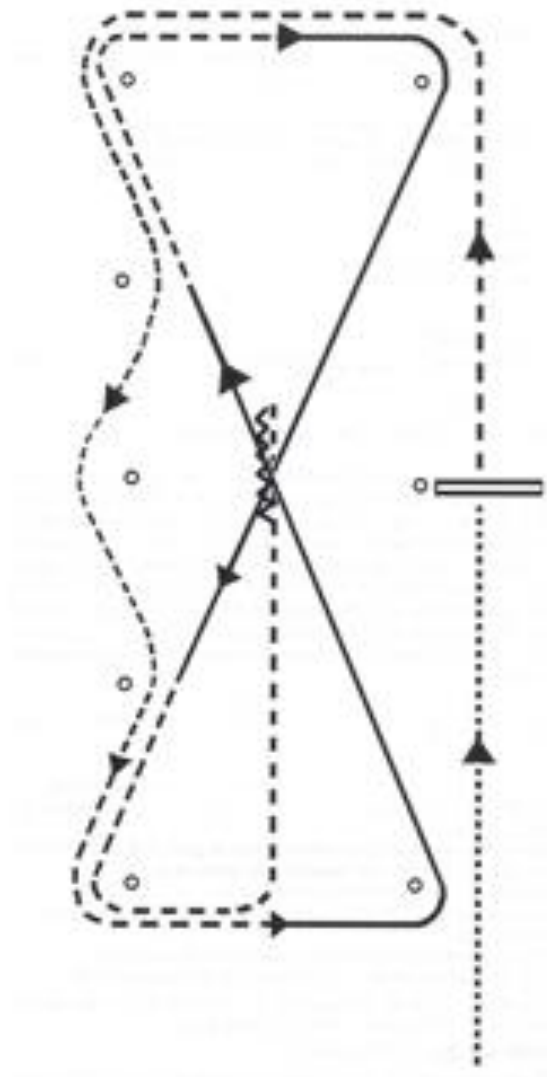
1. Push gate left hand
2. Trot over serpentine poles
3. Right lope over poles
4. Break to trot and trot in to L
5. Back up
6. Trot over poles
7. Left lope over poles
8. Trot and break to a walk
9. Walk bridge and walk over poles
10. 360 turn either way
11. Walk over poles

Klass 23. Trail Non Pro



1. Push gate left hand
2. Trot over serpentine poles
3. Right lope over poles
4. Break to a trot and trot over poles
5. Trot in to L & back up
6. Trot over poles
7. Left lope over poles
8. Trot and break to a walk
9. Walk bridge and walk over poles
10. 360 turn either way
11. Walk over poles

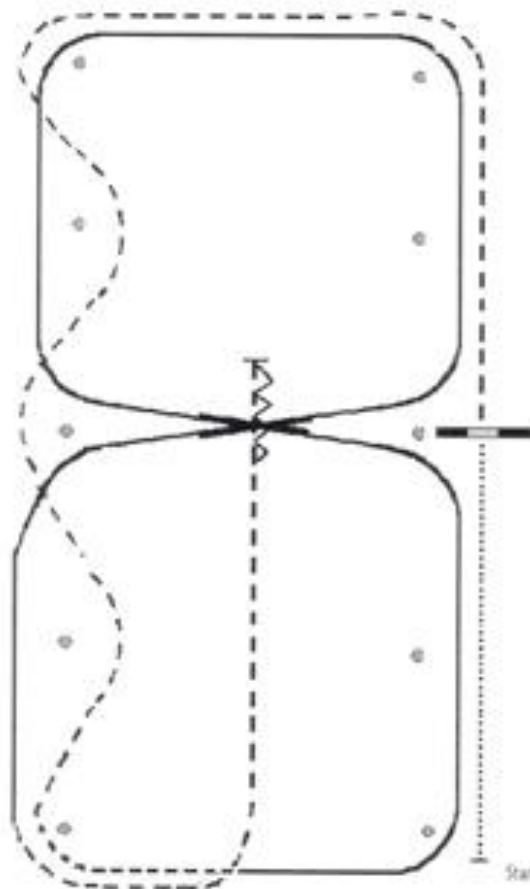
Klass 24. Western Riding D



WESTERN RIDING MÖNSTER NR 11

1. Skritt, över bommen
2. Övergång till jog och serpentin i jog
3. Galoppfattning, vänster galopp och avbrott till jog
4. Galoppfattning, höger galopp och avbrott till jog.
5. Rid förbi mittmarkeringen, stop och rygga tillbaka över mittmarkeringen.

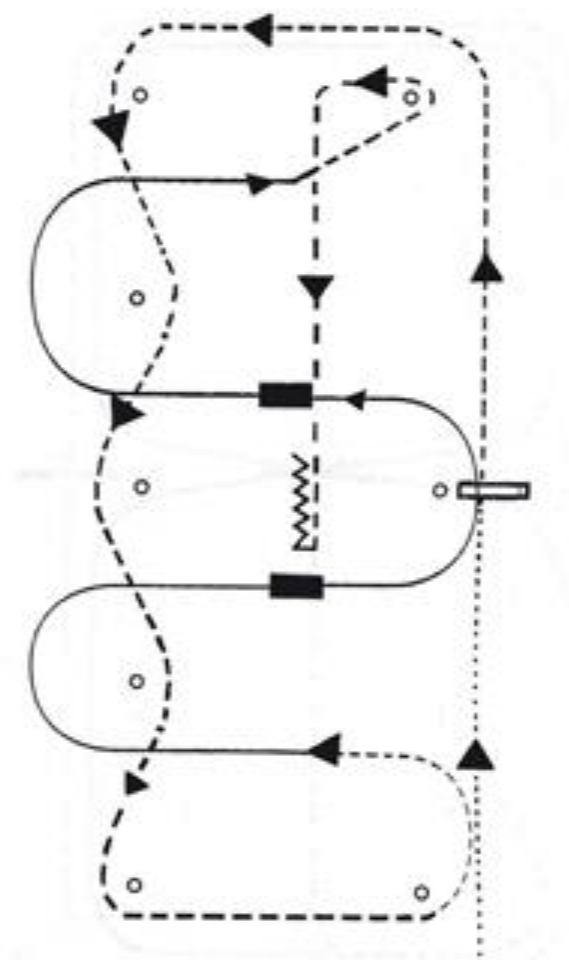
Klass 25. Western Riding C KM



WESTERN RIDING MÖNSTER NR 9

1. Skritt över bom
2. Övergång till jog och jog i serpentin
3. Galoppfattning, vänster galopp
4. Första galoppombytet
5. Höger galopp
6. Andra galoppombytet, vänster galopp
7. Bryt av till jog
8. Rid förbi mittmarkeringen, stop och rygga tillbaka över mittmarkeringen.

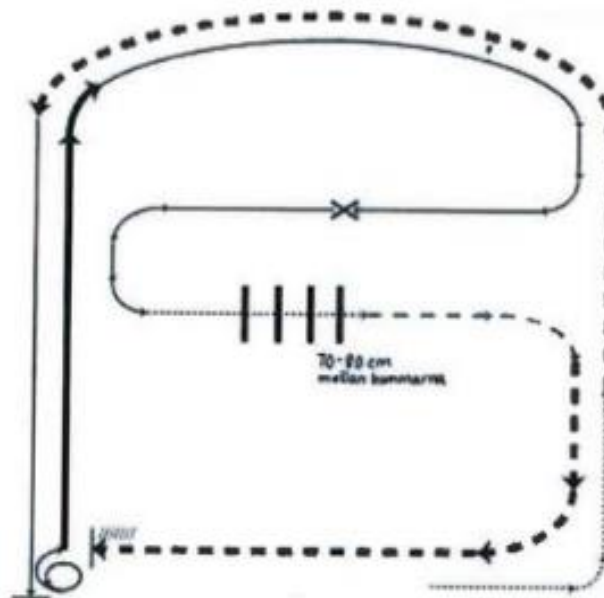
Klass 26. Western Riding Non Pro



WESTERN RIDING MÖNSTER NR 10

1. Skritt, över bommen
2. Övergång till jog, serpentin i jog
3. Galoppfattning höger galopp
4. Första galoppombytet
5. Passage av bommen i galopp
6. Andra galoppombytet
7. Avbrott till jog
8. Rid förbi mittmarkeringen, stop och rygga tillbaka över mittmarkeringen.

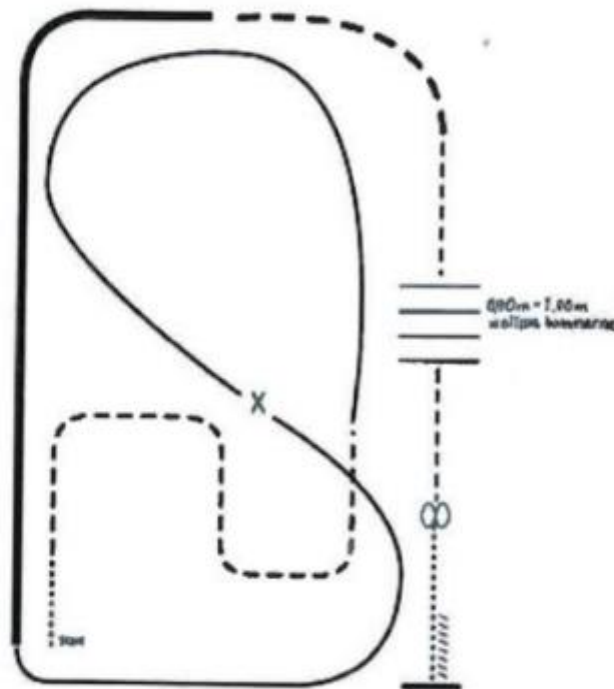
Klass 27. Ranch Riding Open



RANCH RIDING MÖNSTER 2

1. Skritt
2. Trav
3. Ökad trav
4. Vänster galopp
5. Stop – Vändning 1½ varv åt höger
6. Ökad galopp
7. Samla till arbetsgalopp – höger galopp
8. Galoppombyte (enkelt eller flygande byte)
9. Skritt
10. Skritta över bommar
11. Trav
12. Ökad trav
13. Stop – Rygga

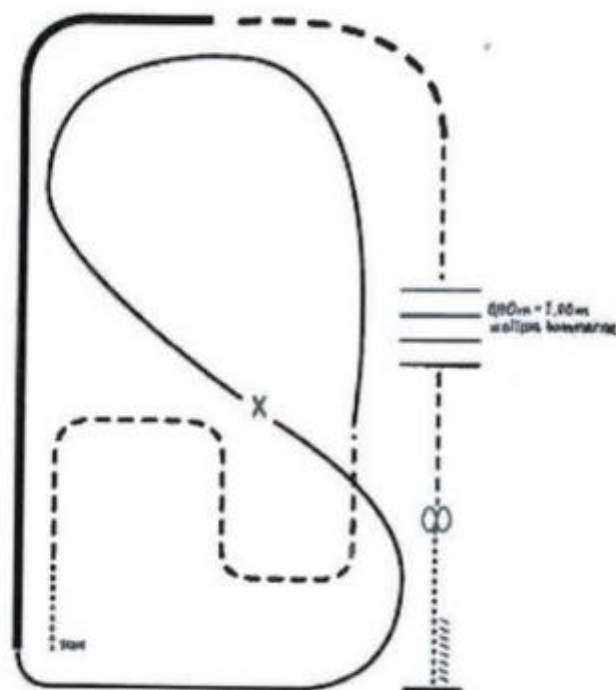
Klass 28. Ranch Riding Non Pro



RANCH RIDING MÖNSTER 3

1. Skritt
2. Trava serpentine
3. Vänster galopp runt kortsidan och sedan diagonalt över banan.
4. Galoppombyte (enkelt eller flygande byte)
5. Höger galopp runt kortsidan.
6. Ökad galopp på långsidan och till mitten av kortsidan.
7. Ökad trav genom hornet.
8. Minska till trav.
9. Trava över bommarna.
10. Stop – Vänd 360° åt vardera hållen (valfritt håll först H/V eller V/H).
11. Skritt – Stop – Rygga.

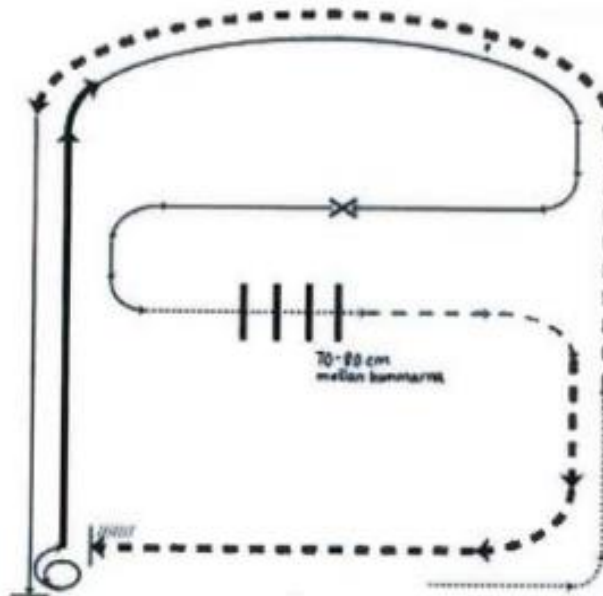
Klass 29. Ranch Riding D



RANCH RIDING MÖNSTER 3

1. Skritt
2. Trava serpentine
3. Vänster galopp runt kortsidan och sedan diagonalt över banan.
4. Galoppombyte (enkelt eller flygande byte)
5. Höger galopp runt kortsidan.
6. Ökad galopp på långsidan och till mitten av kortsidan.
7. Ökad trav genom hornet.
8. Minska till trav.
9. Trava över bommarna.
10. Stop – Vänd 360° åt vardera hållen (valfritt håll först H/V eller V/H).
11. Skritt – Stop – Rygga.

Klass 30. Ranch Riding C KM



RANCH RIDING MÖNSTER 2

1. Skritt
2. Trav
3. Ökad trav
4. Vänster galopp
5. Stop - Vändning 1½ varv åt höger
6. Ökad galopp
7. Samla till arbetsgalopp - höger galopp
8. Galoppombyte (enkelt eller flygande byte)
9. Skritt
10. Skritta över bommar
11. Trav
12. Ökad trav
13. Stop - Rygga